

## **تأثير برنامج تعليمي باستخدام جمباز الألعاب على مستوى اللياقة الحركية والتفكير الابداعي لطلاب المرحلة الأولى من التعليم الأساسي**

أ.م.د/ فاطمة ابو القاسم عمر  
م.د/ اية ربيع سيد عثمان محمد

يهدف البحث إلى التعرف على تأثير استخدام جمباز الألعاب على مستوى اللياقة الحركية ومستوى التفكير الابداعي لدى تلاميذ المرحلة الأولى من التعليم الأساسي ، واستخدمت الباحثان المنهج التجريبي باستخدام القياسات (القبلية – والبعدية) على مجموعة تجريبية واحدة، وذلك ل المناسبة طبيعة هذا البحث ، وتم اختيار عينة البحث بالطريقة العمدية وعددتهم(15) تلميذ وتلميذة من الصف الأول الابتدائي بالمدرسة التجريبية بمحافظة الفيوم و تم اختيار عدد (8) تلاميذ عشوائيا لإجراء التجربة الإستطلاعية والمعاملات العلمية للمتغيرات قيد البحث ، وتم تطبيق البرنامج المقترن لجمباز الألعاب بواقع (8) أسابيع ، وعدد (3) وحدات تدريبية في الأسبوع بزمن (45 دقيقة)، وكانت من اهم النتائج تتميم اللياقة الحركية و تطوير مستوى التفكير الابداعي واكتساب بعض القدرات البدنية لدى تلاميذ المرحلة الأولى من التعليم الأساسي.

---