

## **تأثير برنامج تعليمي باستخدام جمباز الألعاب على مستوى اللياقة الحركية والتفكير الابداعي لتلاميذ المرحلة الاولى من التعليم الاساسي**

أ.م.د/ فاطمة ابو القاسم عمر  
م.د/ اية ربيع سيد عثمان محمد

يهدف البحث إلى التعرف على تأثير استخدام جمباز الألعاب على مستوى اللياقة الحركية ومستوي التفكير الابداعي لدي تلاميذ المرحلة الاولى من التعليم الاساسي ، واستخدمت الباحثتان المنهج التجريبي باستخدام القياسات (القبلية – والبعدية) على مجموعة تجريبية واحدة، وذلك لمناسبته لطبيعة هذا البحث ، وتم إختيار عينة البحث بالطريقة العمدية وعددهم (15) تلميذ وتلميذة من الصف الاول الابتدائي بالمدرسة التجريبية بمحافظة الفيوم ,و تم إختيار عدد (8) تلاميذ عشوائيا لإجراء التجربة الإستطلاعية والمعاملات العلمية للمتغيرات قيد البحث ، وتم تطبيق البرنامج المقترح لجمباز الألعاب بواقع (8) أسابيع ، وعدد (3) وحدات تدريبية في الأسبوع بزمان (45 دقيقة)، وكانت من اهم النتائج تنمية اللياقة الحركية و تطوير مستوى التفكير الابداعي واكتساب بعض القدرات البدنية لدي تلاميذ المرحلة الاولى من التعليم الاساسي.

---